



**Le Service départemental de la Jeunesse, de l'Engagement et des Sports Isère  
en partenariat avec la Maison des Jeux de Grenoble,  
vous propose une FORMATION DE DECOUVERTE PRATIQUE :**

## **Mettre en place et animer un Grand Jeu en ACM.**

**2 jours** (2 jours – 12 h)

- **jeudi 04/04/2023 et vendredi 05/04/2024**  
9h -12h et 13h-16h

**Lieu : Maison des Jeux de Grenoble**

48 Quai de France – 38000 Grenoble

04 76 43 28 36 – [contact@maisondesjeux-grenoble.org](mailto:contact@maisondesjeux-grenoble.org)

**Public concerné :** professionnel·les de l'animation et de l'éducation (animateurs, animatrices, éducateurs, éducatrices...)

**Effectif :** de 6 à 16 personnes

**Pré-requis :** aucun

**Objectifs**

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation des Grands Jeux en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre ces temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique
- Acquérir des outils pour créer des Grands Jeux immersifs

**Moyens pédagogiques**

- Découverte et pratique de jeux
- Conception de jeux
- Échanges et synthèses collectives
- Apports théoriques
- Bibliographie

**Méthodes d'évaluation :** Des évaluations, individuelles ou collectives, sont prévues en cours de formation, afin de permettre aux stagiaires de formaliser leurs acquis (reformulations et synthèse des apports, quizz, construction collective d'outils, présentation d'un travail en petit groupe...). Ce type d'évaluation, dite "formative", ne donne lieu à aucune note.

**Coût :** gratuit pour les participant·es.

*Repas à la charge de chaque participant·e (vaisselle et micro-onde à disposition sur place).*

Nous vous conseillons de vérifier auprès de la Maison des Jeux qu'il reste des places avant d'envoyer votre bulletin d'inscription (page 3).

# Mettre en place et animer un Grand Jeu en ACM.

Les Grands Jeux sont des jeux proposés sur un temps fort et nécessite de la préparation. Souvent immersifs, ils sont réglés et peuvent même être joués sur un séjour entier. Ces Grands Jeux permettent aux enfants de vivre des moments de jeux construits par l'équipe d'animation pour favoriser la découverte, l'esprit d'équipe et la solidarité. Les équipes d'animation sont souvent en recherche de nouveaux grands jeux à vivre et découvrir pour les proposer aux enfants.

Ces 2 jours seront l'occasion de vivre et concevoir des Grands Jeux différents.

## Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation des Grands Jeux en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre ces temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique
- Acquérir des outils pour créer des Grands Jeux immersifs

## Programme (12 h réparties sur 2 jours)

### JOUR 1

#### Vivre un Grand Jeu :

- Expérimenter cette forme de jeu et se laisser embarquer pour mieux comprendre ce que vivent les enfants

#### Définir et repérer les différentes formes de Grands Jeux

- Jeu de piste, Rallye Photo, Jeu d'enquête, Défi-jeux, tournois, Sagamore : quelles sont les différences entre tous ces Grands Jeux ?
- Analyser les moyens nécessaires pour mettre en place un Grand Jeu (matériel, encadrement, espace, aménagement, durée...)

#### Concevoir un Grand Jeu

- Choisir un type de Grand Jeu et en comprendre les rouages
- Préparer le Grand jeu en petit groupe

### JOUR 2

#### Animer un Grand Jeu

- Finir la préparation du Grand Jeu
- Animer son Grand Jeu à l'autre groupe
- Analyse collective de l'expérience partagée (contenus, aménagement de l'espace, construction des étapes, organisation, postures d'animation pendant les Grands Jeux)
- Temps de transfert dans sa pratique professionnelle

#### Bilan

## **BULLETIN D'INSCRIPTION**

à adresser à la Maison des Jeux, avant le 15/03/2024

### **Mettre en place et animer un Grand Jeu en ACM.**

**2 jours**

**jeudi 04 avril 2024 et vendredi 05 avril 2024**

**9h - 12h et 13h - 16h**

**Lieu : Maison des Jeux de Grenoble**

48 quai de France – 38000 Grenoble

04 76 43 28 36 - contact@maisondesjeux-grenoble.org

**Structure** : .....

**adresse** : .....

.....

**tél** : .....

**mail** : .....

**Nom et coordonnées des participant·e(s)** – 3 maximum par structure :

..... tél : .....mail .....

..... tél : .....mail .....

..... tél : .....mail .....

**Merci de retourner ce bulletin dûment rempli pour validation de votre inscription.**