



**Le Service départemental de la Jeunesse, de l'Engagement et des Sports Isère
en partenariat avec la Maison des Jeux de Grenoble,
vous propose une FORMATION DE DECOUVERTE PRATIQUE :**

Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse. S'outiller et expérimenter

2 jours (2 jours – 12 h)

- **jeudi 16/11/2023 et vendredi 17/11/2023**
9h -12h et 13h-16h

Lieu : MJC -Clos des Chartreux – 38210 TULLINS

04 76 43 28 36 – contact@maisondesjeux-grenoble.org

Public concerné : professionnel·les de l'animation et de l'éducation (animateurs, animatrices, éducateurs, éducatrices...)

Effectif : de 6 à 16 personnes

Pré-requis : aucun

Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation du jeu en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre des espaces et des temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique par la découverte de différents types de jeux.
- Acquérir des outils pour se doter d'un stock de jeux adaptés à moindre frais.
- Découvrir et pratiquer en partant du développement de l'enfant et son rapport au jeu

Moyens pédagogiques

- Découverte et pratique de nombreux jeux
- Fabrication de jeux
- Discussions et synthèses collectives
- Apports théoriques
- Règles et plans de jeux fournis
- Bibliographie

Coût : gratuit pour les participant·es

Repas à la charge de chaque participant·e (vaisselle et micro-onde à disposition sur place).

Méthodes d'évaluation : Des évaluations, individuelles ou collectives, sont prévues en cours de formation, afin de permettre aux stagiaires de formaliser leurs acquis (reformulations et synthèse des apports, quizz, construction collective d'outils, présentation d'un travail en petit groupe...). Ce type d'évaluation, dite "formative", ne donne lieu à aucune note.

Nous vous conseillons de vérifier auprès de la Maison des Jeux qu'il reste des places avant d'envoyer votre **bulletin d'inscription (page 4)**.

Atelier de découverte pratique

Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse.

S'outiller et expérimenter

Parce que le jeu est une pratique culturelle qui nécessite de réels savoir-faire et parce qu'il est un pivot essentiel de l'animation enfance et jeunesse, nous proposons aux professionnel·les de l'animation de s'approprier par l'expérimentation, les ressources et les techniques nécessaires à la mise en place de temps et d'espaces de jeux.

Toutes ces mises en pratique se travaillent en lien avec le développement de l'enfant et de l'adolescent·e. Nous interrogeons la manière de les intégrer à nos activités sans perdre le sens de nos actions d'éducation populaire.

Cette formation se veut résolument pratique : on découvre, on joue, on teste, on fabrique, dans le but de remplir sa « boîte à outils », (re)prendre du plaisir à jouer et à expérimenter, faire ensemble, pour faire ensuite avec les publics concernés.

2 jours sont nécessaires pour explorer cette palette ludique.

Nous proposons l'atelier sur 2 jours, de façon à le rendre compatible avec l'emploi du temps des animateurs et animatrices.

Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation du jeu en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre des espaces et des temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique par la découverte de différents types de jeux.
- Acquérir des outils pour se doter d'un stock de jeux adaptés à moindre frais.
- Découvrir et pratiquer en partant du développement de l'enfant et son rapport au jeu

Programme (12 h réparties sur 2 jours)

L'atelier est conçu pour comprendre l'intérêt de chaque type de jeu et comment il répond aux besoins de l'enfant, à son développement et ses acquisitions.

Chaque session de découverte pratique s'accompagne d'une analyse qui s'appuie sur des apports théoriques.

JOUR 1

Les jeux collectifs :

- comment animer des jeux collectifs, quelle posture adopter et adapter ?
- comment choisir ses jeux en fonction des enfants, de l'espace et des moments ?
- se constituer une boîte à outils de nouveaux jeux collectifs.

Les jeux d'auteurices

- sortir des sentiers battus et des propositions classiques de jeux
- prendre le temps de découvrir de petits jeux faciles, courts et très adaptés en accueil de loisirs ou temps périscolaire pour proposer des alternatives au Uno et au Dobble...
- valoriser la démarche de création des auteurices de jeux

Les jeux sans règle :

- atelier DIY à base de produit comestibles, non toxiques, et bon marché (que l'on trouve

dans nos placards de cuisine)

- on patouille, on manipule, on comprend l'intérêt pour les enfants de redécouvrir les 5 sens, d'exercer sa préhension et de pratiquer un jeu sans règle à proprement parler
- recettes de pâte à modeler, pâte à patouille, tables sensorielles ...)
- comment intégrer du jeu de mise en scène dans une table sensorielle et promouvoir une forme de créativité pour les enfants
- quelle posture adéquate pour ce type de découverte de jeux ?

JOUR 2

Découverte de jeux traditionnels du monde

- partir en quête du patrimoine ludique mondial, découverte de jeux joués autour du monde
- aller à la rencontre d'autres cultures par le biais d'une pratique culturelle spécifique : le jeu

Déchiffrer et transmettre une règle de jeu, un savoir-faire indispensable dans l'animation jeu

- acquérir des outils pour expliquer efficacement une règle de jeux

Fabrication de jeux en carton

- techniques et outils pour se constituer un stock de jeux traditionnels
- animer un atelier de fabrication auprès des enfants

bilan

BULLETIN D'INSCRIPTION

à adresser à la Maison des Jeux, avant le 20/09/2023

Atelier de découverte pratique Le jeu : un pivot de l'animation enfance et jeunesse. S'outiller et expérimenter

**2 jours
jeudi 16 novembre 2023 et vendredi 17 novembre 2023
9h - 12h et 13h - 16h**

Lieu : structure dans le Nord du Département

Structure :

adresse :

.....

tél :

mail :

Nom et coordonnées des participant·e(s) – 3 maximum par structure :

..... tél :mail

..... tél :mail

..... tél :mail

Merci de retourner ce bulletin dûment rempli pour validation de votre inscription.