ACADÉMIE DE GRENOBLE
Liberté
Égalité
Fraternité

SDJES
(Services départementaux à la jeunesse, à l'engagement et aux sports)

Isère

Le Service départemental de la Jeunesse, de l'Engagement et des Sports Isère en partenariat avec la Maison des Jeux de Grenoble, vous propose une FORMATION DE DECOUVERTE PRATIQUE :

Animer des jeux avec peu de matériel pour les 5-11 ans

1 jour (6 h)

- 9h -12h et 13h-16h

Lieu : à définir en Isère
Renseignements et inscriptions : 04 76 43 28 36 – contact@maisondesjeux-grenoble.org
Public concerné : professionnel·les de l'animation et de l'éducation (animateurs, animatrices, éducateurs, éducatrices…)
Effectif : de 6 à 16 personnes maximum
Pré-requis : aucun
Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation du jeu en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre des espaces et des temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique par la découverte de différents types de jeux.
- Acquérir des outils pour se doter d'un stock de jeux adaptés à moindre frais.
- Découvrir et pratiquer en partant du développement de l'enfant et son rapport au jeu

Moyens pédagogiques

- Découverte et pratique de nombreux jeux
- Fabrication de jeux
- Discussions et synthèses collectives
- Apports théoriques
- Règles et plans de jeux fournis
- Bibliographie

Coût : gratuit pour les participant·es
Repas à la charge de chaque participant·e (vaisselle et micro-onde à disposition sur place).

Méthodes d'évaluation : Des évaluations, individuelles ou collectives, sont prévues en cours de formation, afin de permettre aux stagiaires de formaliser leurs acquis (reformulations et synthèse des apports, quizz, construction collective d'outils, présentation d'un travail en petit groupe…). Ce type d'évaluation, dite "formative", ne donne lieu à aucune note.

Animer des jeux avec peu de matériel pour les 5-11 ans

Parce que le jeu est une pratique culturelle qui nécessite de réels savoir-faire et parce qu'il est un pivot essentiel de l'animation enfance et jeunesse, nous proposons aux professionnel·les de l'animation de s'approprier par l'expérimentation, les ressources et les techniques nécessaires à la mise en place de temps et d'espaces de jeux.
Toutes ces mises en pratique se travaillent en lien avec le développement de l'enfant et de l'adolescent·e. Nous interrogeons la manière de les intégrer à nos activités sans perdre le sens de nos actions d'éducation populaire.

Cette formation se veut résolument pratique : on découvre, on joue, on teste, on fabrique, dans le but de remplir sa « boite à outils », (re)prendre du plaisir à jouer et à expérimenter, faire ensemble, pour faire ensuite avec les publics concernés.

Objectifs

- Acquérir des connaissances pratiques sur l'utilisation du jeu en ACM ou en temps périscolaires.
- Être capable de mettre en place et de faire vivre des espaces et des temps de jeux.
- Enrichir sa culture ludique par la découverte de différents types de jeux.
- Acquérir des outils pour se doter d'un stock de jeux adaptés à moindre frais.
- Découvrir et pratiquer en partant du développement de l'enfant et son rapport au jeu

Programme (6 h réparties sur 1 jour)

L'atelier est conçu pour comprendre l'intérêt de chaque type de jeu et comment il répond aux besoins de l'enfant, à son développement et ses acquisitions.

1 JOUR

Les jeux collectifs :

- comment animer des jeux collectifs, quelle posture adopter et adapter ?
- comment choisir ses jeux en fonction des enfants, de l'espace et des moments ?
- se constituer une boite à outils de nouveaux jeux collectifs.

Les jeux d'auteurices

- prendre le temps de découvrir de petits jeux faciles, courts et très adaptés en accueil de loisirs ou temps périscolaire pour proposer des alternatives au Uno et au Dobble…

Les jeux sans règle :

- atelier DIY à base de produits comestibles, non toxiques, et bon marché (que l'on trouve dans nos placards de cuisine) : recettes de pâte à modeler, pâte à patouille, tables sensorielles
- on patouille, on manipule, on comprend l'intérêt pour les enfants de redécouvrir les 5 sens, d'exercer sa préhension et de pratiquer un jeu sans règle à proprement parler
- quelle posture adéquate pour ce type de découverte de jeux ?

Découverte de jeux traditionnels du monde et Fabrication de jeux en carton

- découverte de jeux joués autour du monde
- aller à la rencontre d'autres cultures par le biais du jeu
- techniques et outils pour se constituer un stock de jeux traditionnels

bilan